

El Institut de Recerca de l'Hospital de Sant Pau, la UOC y GMV fomentan el desarrollo de una aplicación para mejorar la calidad de vida de los enfermos de Parkinson por medio de la música

La aplicación, diseñada por expertos en musicoterapia, arte e informática, ha ganado un concurso de ideas impulsado por la comunidad de innovación colaborativa Open eHealth Parkinson. Más de ciento cincuenta mil personas en el Estado sufren esta enfermedad neurodegenerativa

Investigaciones internacionales muestran que las **actividades relacionadas con la música**, como bailar, cantar o escucharla, **son un buen refuerzo terapéutico para las personas con Parkinson**. «Los enfermos que la padecen, más de ciento cincuenta personas en el Estado, no tienen capacidad para autogenerarse patrones de movimiento como la marcha, pero una fuente externa como la música les permite recuperar el movimiento», explica el director del Instituto de Investigación del Hospital de la Santa Creu i Sant Pau, Jaume Kulisevsky, también profesor de los Estudios de Ciencias de la Salud de la UOC.

La música tiene **beneficios sobre su capacidad motora y también sobre su capacidad cognitiva y emotiva**. «Al hacer ejercicios de rememoraciones musicales mejoran la cognición y la capacidad ejecutiva. Y dado que muchos de estos enfermos tienen problemas de procesamiento de las emociones, la música también los ayuda a activar sus sentimientos y procesarlos», añade Kulisevsky, experto en enfermedades neurodegenerativas.

Ante estos beneficios que aporta la música, el **Hospital de Sant Pau, la UOC y la empresa de soluciones tecnológicas GMV**, impulsores de la comunidad de innovación colaborativa Open eHealth Parkinson, han seleccionado como ganadora de un concurso de ideas una aplicación cuyo objetivo **es mejorar la movilidad, el estado de ánimo y la gestión del tratamiento médico de los pacientes** por medio de la música. El prototipo se presentó el **lunes 27 de noviembre**, en el Recinto Modernista de Sant Pau (Barcelona).

El equipo que ha ideado esta solución tecnológica, llamada **Parkinsons**, es un **equipo transdisciplinario** que integran la responsable de Nuevos proyectos de la UOC, Teresa Ferriz; la diseñadora y profesora, Tona Monjo; la experta en musicoterapia, Ariadna Sáez; el doctor en Tecnologías de la Información y la Comunicación, Raúl Parada, y el músico y profesor colaborador de la UOC Marc Sogues. Su propuesta ha sido seleccionada entre 38 ideas y 4 equipos finalistas que se presentaron durante el mes de julio pasado en una plataforma digital colaborativa.

«Una de las funciones más relevantes de la aplicación **Parkinsons** será la posibilidad de **personalizarla a partir del estado tanto físico como anímico** del paciente en el momento de iniciar cada una de las sesiones diarias, además de otras informaciones importantes como el **cuestionario de gustos musicales o los tests que se van realizando para seguir la evolución de la enfermedad**», explica Ferriz. También se utilizarán estrategias de gamificación para mejorar la experiencia del paciente

La app dará recomendaciones de músicas para diferentes usos, además de ejercicios, a partir de **diferentes itinerarios** que permitirán alcanzar metas pequeñas, de complejidad progresiva, con retroalimentación periódica de mensajes positivos. Las actividades se adecuarán sobre una base del repertorio musical personalizado que se ha definido a partir de la historia musical y las preferencias del paciente.

Perfil de usuario

Está previsto que la aplicación, que se podrá utilizar tanto individualmente como con el cuidador, vaya dirigida a todo tipo de pacientes, en diferentes estadios de la enfermedad y con **grados distintos de deterioro cognitivo, motriz y expresivo**, además de estados de ánimos cambiantes.

En fases de desarrollo posteriores está planificado poner en marcha un **blog** vinculado a la aplicación que servirá como un espacio de comunicación abierto y útil también para profesionales por la posibilidad de tener acceso a indicadores cuantitativos y cualitativos. Además, está previsto que gracias a los datos que recoja la aplicación, y con el consentimiento previo de los usuarios, pueda **servir para avanzar en la investigación de la enfermedad**. Las lenguas de uso de la app serán en catalán, castellano e inglés.

Fuente: GMV